

TP

Durée : 02 Semestres

Crédits : 60 crédits

Formation : A distance

PUBLICS CIBLES

- Enseignants et Formateurs
- Responsables de la Formation
- Développeurs de Contenus Éducatifs
- Consultants en Éducation
- Gestionnaires de Projets Éducatifs
- Responsables des Systèmes d'Information Éducative
- Créateurs de Supports d'Apprentissage
- Chercheurs en Pédagogie
- Concepteurs d'Applications Éducatives
- Directeurs d'Établissements Éducatifs
- Formateurs en Entreprises
- Étudiants en Sciences de l'Éducation
- Étudiants en design graphique

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

- Ingénieur Pédagogique
- Consultant en Technologies Éducatives
- Développeur de Contenus Éducatifs
- Chef de Projet en E-Learning
- Concepteur d'Applications Éducatives
- Responsable de la Formation Digitale
- Expert en Innovation Pédagogique
- Animateur de Formation en Ligne
- Chercheur en Pédagogie Numérique
- Gestionnaire de Plateformes d'Apprentissage
- Conseiller en Développement de Matériels Pédagogiques
- Formateur en Technologies Pédagogiques
- Entrepreneur numérique

COÛTS DE LA FORMATION

Frais de dossier : 50 000 FCFA

Coût de Formation :

Frais d'inscription : 100 000 FCFA

Frais de formation : 900 000 FCFA

Montant total : 1 000 000 FCFA



LICENCE PRO

TECHNO-PEDAGOGIE

DESCRIPTION DE LA FORMATION

La Licence Professionnelle en Techno-Pédagogie prépare les étudiants à intégrer les technologies numériques dans le domaine de l'éducation et de la formation. Cette formation met l'accent sur la conception et l'utilisation de solutions technologiques pour améliorer les processus d'enseignement et d'apprentissage. Les étudiants apprendront à développer des outils éducatifs interactifs, à gérer des plateformes d'apprentissage en ligne, et à évaluer l'efficacité des technologies pédagogiques dans divers contextes éducatifs.

Le programme couvre une variété de domaines clés au cours des deux premières années, offrant une solide base en pédagogie numérique et en gestion de projets éducatifs. Les étudiants acquerront des compétences en création de contenus multimédias, en gestion de plateformes e-learning, et en évaluation de l'impact des technologies sur l'apprentissage.

En dernière année, la formation se concentre sur l'application pratique des connaissances acquises à travers des projets de développement technologique et des stages en milieu éducatif. Les étudiants auront l'opportunité de concevoir et de mettre en œuvre des projets techno-pédagogiques, tels que des modules de formation en ligne ou des outils d'apprentissage interactifs. La formation se termine par un projet de fin d'études qui permet aux étudiants de démontrer leur capacité à créer des solutions pédagogiques innovantes et adaptées aux besoins des éducateurs et des apprenants.

LE MODELE PEDAGOGIQUE

Le modèle pédagogique est conçu selon une approche permettant à l'apprenant d'être acteur de ses apprentissages et de se former par l'action. La formation est réalisée à distance avec l'accès aux ressources d'enseignement et d'apprentissage sur les plateformes dédiées. D'autres activités sont également réalisées au travers de webinaires et de travaux d'apprentissages collaboratifs.

Ce dispositif permet à l'apprenant d'étudier autrement, partout et à tout moment. Il permet l'usage du numérique par l'ensemble des acteurs que sont l'Enseignant, l'Apprenant et les Tuteurs.

CONDITIONS D'ACCÈS

- Être titulaire d'un BAC ou de tout autre diplôme jugé équivalent;
- Être titulaire d'un diplôme post-BAC (BAC+2 ou plus) ou de tout autre diplôme jugé équivalent;
- Avoir des compétences de base en informatiques et linguistiques suffisantes en français ou en anglais.

